



KAKUK KUPA HELYISMERETI VETÉLKEDŐ

- versenyszabályzata -

A verseny célja

Kaposvár múltjának és jelenének felfedezésén keresztül a lokálpatrióta érzés elmélyítése. Városunk történelmének, földrajzi adottságainak, hírességeinek, valamint helyi értékeinek megismertetése egy játékos vetélkedősorozat segítségével. A verseny Kaposvár értékeire irányítja a figyelmet – legyen szó akár történelmi emlékekről, földrajzi különlegességekről vagy híres kaposváriakról –, hogy még büszkébbek lehessünk közös otthonunkra.

A verseny lebonyolítása

A versenyt kaposvári iskolák **7-10. évfolyamos** tanulójának **3-4 fős csapatai** számára hirdetjük. A megmérettetésen való részvétel nevezéshez kötött.

A vetélkedő **4 fordulóból áll**. A feladatokat elektronikus úton küldjük a versenyzőknek, a megoldásokat is ilyen formában várjuk.

Az egyes **fordulók kitöltésének kezdődátumai és a beadási határidők:**

- I. forduló: **2025. október 6. - 2025. október 27.**
- II. forduló: **2025. november 03. - 2025. november 24.**
- III. forduló: **2025. december 01. - 2025. december 19.**

.....

- IV. forduló: **DÖNTŐ - 2026. január**

Eredményhirdetés: A **DÖNTŐ** napján



Nevezés

- A nevezés **INGYENES**, de könyvtári beiratkozáshoz kötött. Természetesen a Takáts Gyula Könyvtárba. 😊

Elektronikus formában kérjük beküldeni a kakukkupa@tgyk.hu e-mail címre a következő információkat:

- csapatnév
- csapattagok neve + TGYK olvasójegy száma
- csapat e-mail címe
- a csapatot koordináló felnőtt (pedagógus, szülő, testvér, edző, stb.) neve, telefonszáma

Nevezési határidő: **2025. október 03. péntek 18:00**

A feladatok

- Az **első 3 forduló** feladatainak beküldése **csak elektronikus formában** lehetséges. A hangsúly a verseny ezen szakaszában a résztvevők számára elérhető bármely, a megoldást elősegítő technikai, helyszíni, személyi, stb. lehetőség kiaknázásán van.
- Az aktuális feladatsor (pl. októberi) az adott forduló időtartama alatt bármikor tölthető, felfüggeszthető, folytatható és lezárható. A feladatsor a beadási határidőt követően már nem módosítható. A határidőn túl leadott feladatok esetében pontlevonás jár.
- A kreativitást, kezűgyességet igénylő feladatok értékelése minden esetben független szakmai zsűri által történik.
- A versenyzők a kiértékelt feladatokról, a gyűjtött pontokról és a helyes megoldásokról tájékoztatást kapnak a forduló lezárását követően a regisztrált e-mail címükre.
- A **DÖNTŐN** a legjobb 10 csapat vehet részt.



- A DÖNTŐ az addig szerzett pontok alapján indul, a sorrend természetesen változhat a játék során.
- A DÖNTŐ-ben új tudásanyagra nem lesz szükség, az első 3 forduló alapos ismerete viszont elengedhetetlen! 😊

Értékelés és nyeremények

- Minden versenyre benevezett tanuló nevezési ajándékot kap. Az ajándék a harmadik fordulót követően vehető át a Takáts Gyula Könyvtárban.
- Oklevél: a versenyben résztvevő összes csapat emléklapot kap.
- Az I-III. helyezett csapatok érmet és értékes ajándékokat kapnak.

Jogi vonatkozások

A vetélkedővel összefüggésben a szervező közösségi felületein, főként a tgyk.hu honlapon található összes dokumentum (írásos, képi, hang és videó anyag) a versenyt szervező Takáts Gyula Könyvtár szellemi tulajdona. Ezen anyagok bármilyen felhasználása, másolása, sokszorosítása kizárólag a szervező írásbeli hozzájárulásával engedélyezett. A nevezéshez és a könyvtári beiratkozáshoz szükséges adatok megadásával a nevező személy elfogadja jelen szabályzatot.

A versenyzők adatait kizárólag a verseny lebonyolítása és a könyvtári tagság létrehozása miatt vesszük nyilvántartásba, azok harmadik fél számára nem kerülnek átadásra.

Részletek a könyvtár adatkezelési szabályzatában.

Információ, segítségkérés

Webcím: tgyk.hu

E-mail: kakukkupa@tgyk.hu

Telefon: 30/572-7715